

"No se trata de ganar o perder, sino de cuánto se aprende"

Como equipo, seguimos estos principios:

Estamos participando en una competición.

Nos gusta ganar. Queremos aprender. Y también queremos divertirnos.

Queremos jugar limpio.

Diseñamos nuestro propio robot y escribimos nuestro propio software.

No es justo si alguien más hace eso por nosotros.

Solo podemos aprender si probamos las cosas nosotros mismos.

Nuestro entrenador puede enseñarnos cosas y guiarnos, y también podemos inspirarnos por otros.

Pero nuestro entrenador no debe hacer el trabajo por nosotros.

No copiamos un robot o el software de otra persona, aunque podemos usar ejemplos que encontremos para diseñar nuestro propio robot y programación.

A veces fallamos y eso está bien. Las ideas originales provienen de errores.

Ganar es bonito, pero fracasar es parte de nuestro viaje.

Nombre del equipo:

Nombre y firma del entrenador:

Nombre y firma de los participantes:

¿QUÉ ES CORRECTO Y QUÉ NO ES CORRECTO EN LA WRO?

Correcto	Incorrecto
General	
Buscamos información en línea y compartimos ideas con otras personas. Aprendemos de los ejemplos y usamos lo que hemos aprendido en nuestro propio robot.	Compramos una solución o usamos una copia directa de la solución de otra persona.
La persona que nos entrena nos aconseja sobre diferentes formas de programar cosas.	La persona que nos entrena programa el software (o partes del software) por nosotros.
La persona que nos entrena nos muestra diferentes formas de construir cosas.	La persona que nos entrena construye el robot (o partes del robot) por nosotros.
La persona que nos entrena nos permite averiguar qué hacer si las cosas no funcionan.	La persona que nos entrena arregla las cosas por nosotros si no funcionan.
La persona que nos entrena nos deja actuar por nuestra cuenta el día de la competición.	La persona que nos entrena discute con los jueces sobre las reglas y sus decisiones el día de la competición.
Queremos ganar la competición, pero sin hacer trampa y sin que otra persona haga el trabajo por nosotros.	Queremos ganar la competición, no importa cómo la ganemos.
RoboMission	
Tratamos de resolver la norma sorpresa nosotros mismos, porque hemos aprendido todos los conceptos básicos y podemos encontrar una solución como equipo.	La persona que nos entrena intenta darnos las instrucciones para resolver la norma sorpresa después de que ha sido anunciada.
Future Innovators	
La persona que nos entrena solo nos ayuda con la preparación de nuestro stand si es necesario (por ejemplo, si las cosas son demasiado pesadas, o si algo es demasiado peligroso para prepararlo por nuestra cuenta).	La persona que nos entrena decide cómo debe ser nuestro stand y construye cosas, incluso aunque pudiéramos hacerlo por nuestra cuenta.